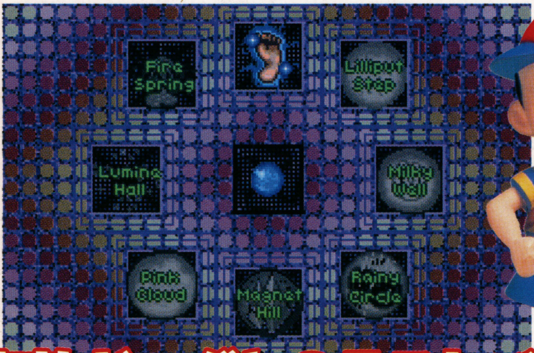
ニンテンドードリーム
Nintendo DREAM
Vol.95 特別付録

徹底攻略

MOTHER 1+2

地球を救える本 完結編

MOTHER 2
ギーグの逆襲





宿敵ギーグとのラストバトルまでサポート

『MOTHER』攻略は裏面からスタート!

MOTHER 2 ギーグの逆襲

―もくじ―



ドコドコ砂漠～ダンジョン男までのストーリーの流れ

●ドコドコ砂漠
砂漠を通ってフォーサイドへ向かう

↓

●フォーサイド
トポロ劇場でトンズラブラザーズと再会

↓

●ドコドコ砂漠
埋蔵金発掘現場で5匹のあなのぬしを倒す
フォーサイドへの道でダイヤモンドをもらう

↓

●フォーサイド
劇場の支配人にダイヤモンドを渡す
デパートの4階に行き、出口へ戻る
停電したデパートでデパートのかいじんを倒す
ボルヘスの酒場へ行く
酒場の前でトンチキさんと話す
酒場のカウンターを調べる

↓

●ムーンサイド
まゆ毛つながりの金歯の男と話す
モノトリービル横の男と話す
マニマニのあくまを倒す

↓

●ドコドコ砂漠
タライジャブの洞窟でぐるめとうふマシンを入手
サルからテレポートαを習う

↓

●フォーサイド
メイドのエツコにぐるめとうふマシンを渡す
モノトリービル48階でゆだんロボを倒す

↓

●スリーク
墓場の地下にあるスカイウォーカーを修理

↓

●ウィンターズ
アンドーナッツ博士と話す

↓

●レイニーサークル
きょだいキノコを倒してメロディ4入手
スカイウォーカーでサマーズへ向かう

↓

●サマーズ
トトで船乗りの話を聞く
ストイッククラブの電話番号を聞く
ストイッククラブで船乗りの妻と話す
出店でマジックケーキを食べる

↓

●ランマ
ムの場所で修行を終える
イースーチーと話してサマーズへ向かう

↓

●サマーズ
文化博物館でヒエログリフのうつしを入手

↓

●フォーサイド
自然博物館でライスボウルと話す
トポロ劇場でサインいりバナナを入手

↓

●マグネットヒル
きょだいネズミを倒してメロディ5入手
うさぎごのみニンジンを入手

↓

●ピンククラウド
ランマのウサギ像前でうさぎごのみニンジンを使う
いなずま・あらしを倒してメロディ6入手

↓

●サマーズ
トトの船乗りと話し、船でスカラビへ向かう
クラーケンを倒す

↓

●スカラビ
ピラミッドの扉を開く
せきぞうのもとじめを倒してタカのめを入手
ピラミッド出口近くの男と話してとうのカギ入手
ダンジョン男内部でブリックロードと話す
魔境の入口近くにいる男と話す
ダンジョン男内部でサブマリンを入手

時の彼方があるという
魔境の奥深くを目指せ!



魔境の奥にあるグミ族の村を目指せ

冒険チャート

魔境

1 タカのめを使って魔境の奥へ

2 ゲップーを倒しグミ族の村へ P2

グミ族の村

3 むくちをなおすほんの情報を入手 P3

4 村を出てアップルキッドと電話で話す P3

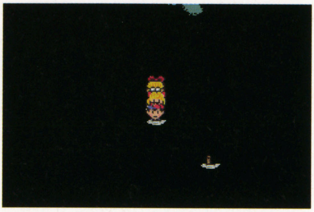
ウィンターズ

5 こけしけしマシンを使ってストーン・ヘンジの中へ P3

「時の彼方」へと向かうべく、魔境へとやってきたネスたち。ここには、電話の代わりを務めてくれるオウムやタダで宿泊できるサルなど一通りの施設がそろっているので、上手に利用しながら攻略していこう。

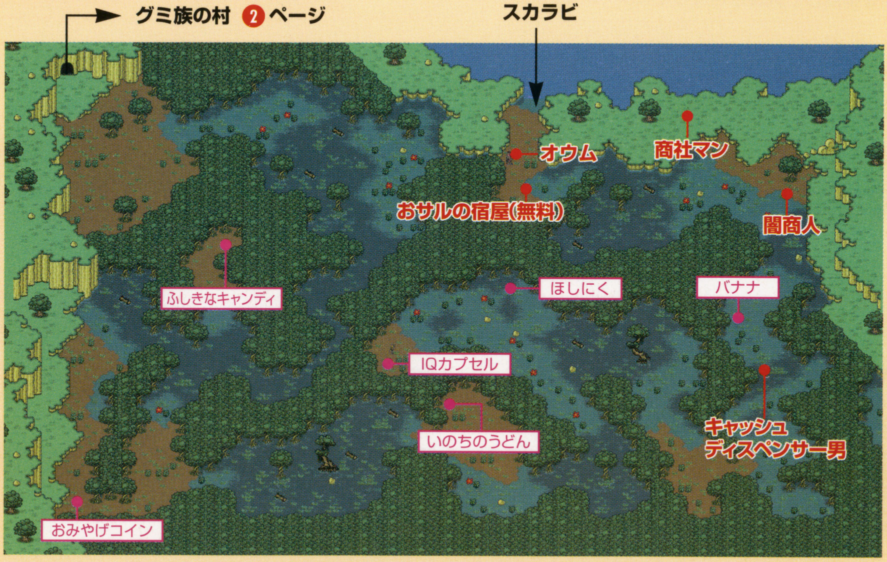
1 暗闇をタカのめで照らして進む

木が生い茂るジャングルの中を道なりにしばらく先へと進んでいくと、だんだんあたりが暗くなり周囲が見えなくなってくるので、ピラミッドで手に入れた「タカのめ」を使おう。すると周囲が見えるようになり、先へと進むことができるようになる。



➡このように画面が暗くなったら「タカのめ」を使おう。明るくなって地形が見えるようになる

魔境



商社マン

ダイヤのうでわ	$5198	カップめん	$98
まよけのコイン	$3000	おとなのドリンク	$38
うらカンポー	$380	たかいみず	$198
ほしにく	$70		

闇商人

コンバットヨーヨー	$1148	ペンシルロケット20	$2139
スーパーボム	$399	さびのもとスーパー	$289

2 村への道をふさぐゲップーを倒せ

ジャングルの終盤にある狭い道では、復活したゲップーが行く手をふさいでいる。先に進むには話しかけて倒す必要があるぞ。この戦いの途中にはプーがパーティに復帰、ここから再び4人で進むことになる。



←ある程度ダメージを与えるとプーが登場。ほしを落としてゲップーを倒す

BOSS かえってきたゲップー



HP	1319	PP	0
EXP	125056	$	3536
グッズ	かたにちからバット		

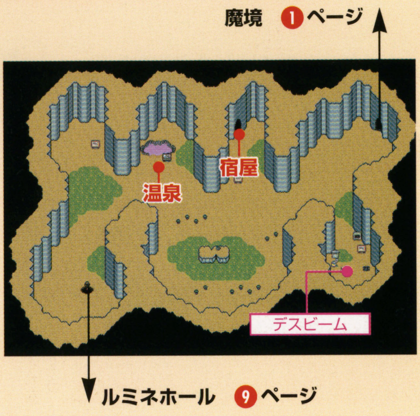
ペンシルロケット20で楽勝!!

ある程度のダメージを与えると、プーが空から降りてきて倒してくれる。あらかじめペンシルロケット20を準備し、戦闘が始まったらすぐに使おう。

ワンポイントチェック テレポートを教えてグッズをゲット

魔境の北東にいるサルと話すと、テレポートを教えて欲しいと頼まれるので、教えてあげるとお礼として「サルのきもち」をくれる。このグッズは戦闘中に使うと敵を行動不能にできるすぐれものだ。

グミ族の村



初 登場敵データ　魔境

沼地では移動がしにくいので、敵につかまることも多くなりがち。連戦にそなえ回復を怠らないように。

おにラフレシア



HP	PP	EXP	$	グッズ
478	0	15171	724	ダブルスキップサンド

基本的に単独で出現する。PKファイアーや通常攻撃を使って戦い、全体攻撃の消化液を使ってくる前に倒してしまおう

げどげど



HP	PP	EXP	$	グッズ
326	0	15075	579	ペンシルロケット20

涙が止まらなくなってしまう臭い息や、固められてしまう粘液などを使ってくる。PKフリーズやパラライシスで攻撃していこう

こんじょうウッドー



HP	PP	EXP	$	グッズ
609	76	17567	690	どくへび

だいウッドーの強化版。倒すと燃えてダメージを受けてしまうので倒す順番には注意。必ず最後に倒すようにしよう

サカナにんげん



HP	PP	EXP	$	グッズ
500	0	15826	624	ほしにく

ヤリを使って攻撃してくる半魚人。PKフリーズに弱いのでPKフリーズを中心に攻撃を加えていけばよい

サカナにんげん・あに



HP	PP	EXP	$	グッズ
526	210	15970	686	いのちのつのぶえ

サカナにんげんのお兄さん。弟とは違ってパラライシスやヒーリングΩも使ってくる。弟と同様PKフリーズで攻撃していこう

でかぐちゃぐちゃ



HP	PP	EXP	$	グッズ
631	0	19659	728	メテオタイト

臭い息を使っての攻撃もしてくる強敵。HPも高いので、PKフリーズを連発して一気に倒してしまおう

でんきウナーギ



HP	PP	EXP	$	グッズ
370	0	12170	611	サイコキャラメル

2回攻撃となる電撃を使って攻撃してくる。2回ともくらってしまうと大ダメージなので、弱点のPKフリーズで攻撃しよう

ねちっこいナメクジ



HP	PP	EXP	$	グッズ
217	11	9994	543	しお

姿が見えにくく、気がつかずに背後から戦闘になってしまうことが多いが、魔境に出現する敵では最も戦いやすい

3 グミ族の村でよくしゃべる男と話す

ゲップーを倒し、マップ左上にある洞窟の中に入るとグミ族の村に着くが、グミ族の人たちはみな無口で話しかけても答えてはくれない。しかし、1人だけよくしゃべる男がいるので、その男と話し「むくちをなおすほん」についての情報を聞き出そう。



➡岩の前にいる彼の無口を直さないと、地下へは進むことができないのだ



⬅村人の無口を直すまでは、話をしてくれるのは彼だけ。むくちをなおすほんを探そう

4 村の外でアップルキッドからの電話に出る

「むくちをなおすほん」の情報を聞いたら村の外へ。すると、アップルキッドから電話がかかってくるのだが、途中で何事か起こったらしく電話が切れてしまう。その後にかかってくるオレンジキッドからの電話が終わったら、アンドーナッツ博士の研究所に向かおう。

➡村の出口ではアップルキッドからの電話がかかってくる。しかし、話の途中で何者かが彼をさらっていってしまうのだ





⬅オレンジキッドの電話でアップルキッドがむくちをなおすほんを持っていることが判明! アップルキッドを探そう

5 こけしけしマシンを持ってストーン・ヘンジへ

以前行ったときと同じルートを使って、アンドーナッツ博士の研究所へ到着したら、中にいるネズミと話をしよう。すると、アップルキッドがさらわれてしまったことを教えてくれるほか、「こけしけしマシン」をくれる。回復用のグッズなどの準備を済ませたら、ストーン・ヘンジの地下へ行こう。



⬅研究所内のサルと話すと、アップルキッドの情報とともにこけしけしマシンがもらえる



➡こけしけしマシンを手に入れたらストーン・ヘンジへ。中央にある穴に入って基地の中へ進もう

初登場敵データ　ウィンターズ周辺

研究所への道には以前登場した敵のほかに新たに2種類の敵が出現するので注意しておこう。



クルルーン

HP	PP	EXP	$
374	36	5782	256

グッズ　メテオタイト

タライジャブの洞窟をクリア後から出現。クルーンと同様に受けるとカゼをひいてしまうビームを撃ってくる



スイスイ

HP	PP	EXP	$
391	140	5397	458

グッズ　ペンシルロケット20

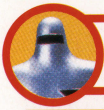
タライジャブの洞窟をクリア後から出現。戦いやすく、ボス戦でも有効なペンシルロケット20を落としてくれる

ワンポイントチェック　基地へ向かう前に準備は万全に

ストーン・ヘンジの基地へ行く前に、できるだけジェフのIQを上げて「こわれたバズーカ」を修理して「スーパーバズーカ」を手に入れておきたい。IQが45程度あれば直すことができるハズだ。



➡スーパーバズーカは狙った敵の周囲の敵も攻撃できる便利な戦闘グッズだ



ストーン・ヘンジ基地でさらわれた人々を救出！

冒険チャート

ストーン・ヘンジ基地

1 こけしけしマシンでこけしを消す P5

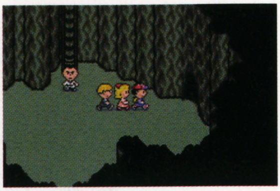
2 DXスターマンを倒す P6

3 アップルキッドと話す P6

オネット

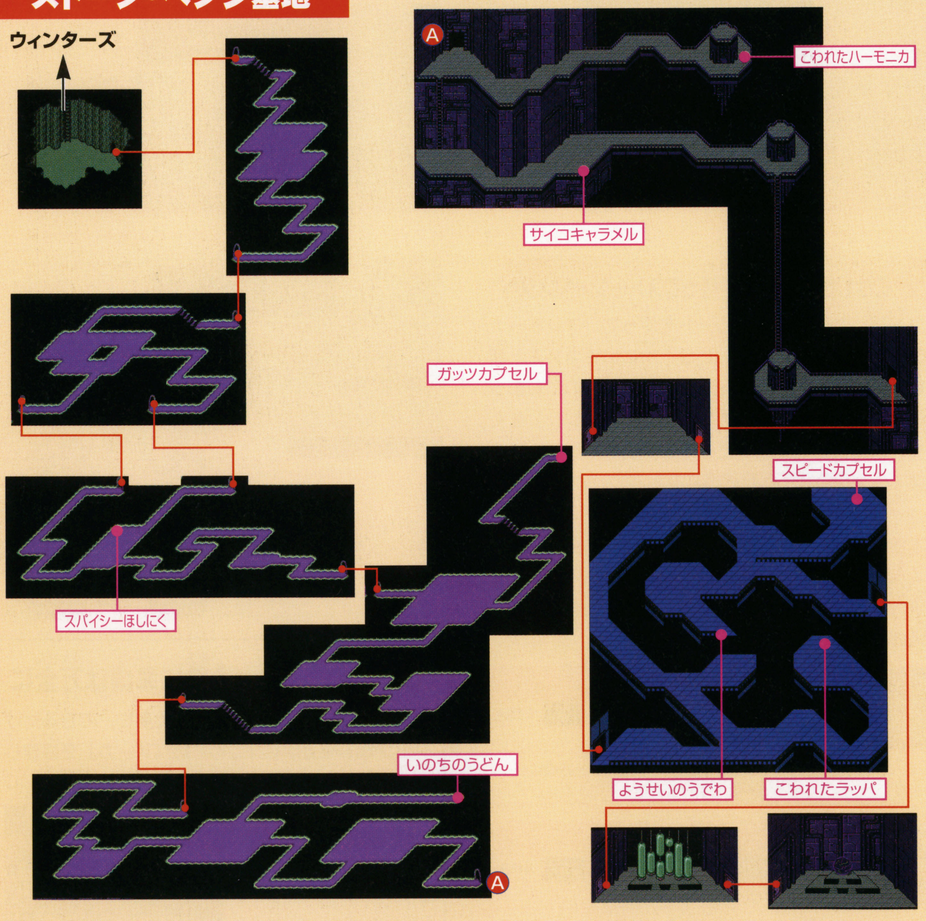
4 図書館でむくちをなおす本を借りる P6

謎めいたストーン・ヘンジの地下は、地球侵略をもくろむ敵の前線基地と化している。スターマンやドムーク・シニアなど、今までより強敵が出現するので、十分準備を整えてから奥に進んでいこう。



➡ストーン・ヘンジの地下へ降りて、基地の内部へと侵入していこう

ストーン・ヘンジ基地



1 こけしを消して奥に進もう

基地内に入ると、すぐにこけしの形をした物体が道をふさいでいる。だが、アンドーナッツ博士の研究所のネズミから「こけしけしマシン」をもらっていれば大丈夫。こけしのそばで使えば、瞬時に消し去って先へ進めるようになるぞ。

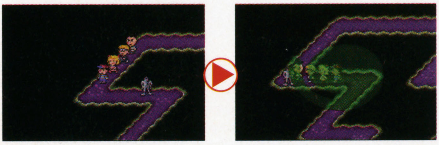


←こけしにくっついて「こけしけしマシン」を使おう。邪魔なこけしが一瞬で消える

ワンポイントチェック フットワークで先手を狙え！

スターマンタイプの敵はフィールド上でテレポートしながら接近してくる。これらの敵に近づくときは一気に間合いを詰め、テレポートでこちらに飛び込んできた瞬間に後ろを振り向いてみよう。うまく呼び込めれば、かなりの確率で先手がとれるぞ。

敵を呼び込んですぐに振り向く！

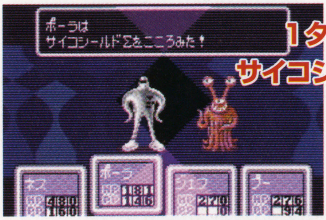


↑スターマンタイプが来たら、立ち止まらず一気に近づき…

↑飛び込んできたところで振り向く。高確率で先手に！

ワンポイントチェック サイコシールドとグッズを活用！

ドムーク・シニアと戦うときは、最初に必ずポーラのサイコシールドΣを使おう。ミタ・メ・タコは「ねばねばマシン」で行動を封じるといい。また、「スーパーバズーカ」で攻撃するときは、真っ先に倒したい敵に狙いをつけるようにしよう。



1ターンめでサイコシールド！

←ドムーク・シニアは強力な攻撃PSIを使う。サイコシールドで無力化だ



優先して倒したい敵へ！

➡狙った敵にもっともダメージを与えられるので、一番に倒したい敵を狙おう



タコには“ねばねば”

←タコ型の敵は「ねばねばマシン」など、行動不能にするグッズに弱いのだ

初登場敵データ　ストーン・ヘンジ基地

強力な攻撃PKの使い手、ドムーク・シニアがもっとも警戒すべき敵。エナジーロボは倒すと爆発するタイプなので最後に倒すこと。

エナジーロボ



HP	PP	EXP	$
594	0	26937	730

グッズ　スーパーボム

ビーム攻撃のほか、エネルギー補給で自分や仲間のHPを完全回復させる。倒すと爆発するので最後に集中攻撃して倒そう

スターマン



HP	PP	EXP	$
545	155	23396	720

グッズ　さとりのべんとう

ビーム攻撃のほか、PKフラッシュやサイマグネットを使ってくる。PSI攻撃より、武器やグッズで攻撃していこう

スーパースターマン



HP	PP	EXP	$
568	310	30145	735

グッズ　おうじゃのつるぎ

攻撃よりもサイコシールドやヒーリングで仲間をサポートする。応援を呼ぶので真っ先に倒すようにしたい

ドムーク・シニア



HP	PP	EXP	$
501	700	21056	715

グッズ　サイコキャラメル

PKファイアーやPKフリーズを連発する強敵。にらみでダイヤモンドなどの特殊状態にされることもあるので早めに倒そう

ミタ・メ・タコ



HP	PP	EXP	$
604	0	25607	637

グッズ　メテオタイト

ビーム攻撃がそこそこ強力。マヒさせられる怪電波を放ったり、グッズを盗むこともある。行動不能にするグッズがよく効く

2 DXスターマンと対決！

奥へ進むとアップルキッドやアンドーナッツ博士らがヘンな装置に入れられている部屋に着く。その隣の部屋にストーン・ヘンジ基地のボス、DXスターマンがいる。話しかけると戦闘になるので、あらかじめHPやPPを回復しておこう。



みんながピンチ！

⬅巨大な試験管のような装置にアップルキッドたちが…。急いで助け出さなきゃ！



➡基地を仕切るボス、DXスターマン。こいつを倒してみんなを救出するのだ！

BOSS DXスターマン

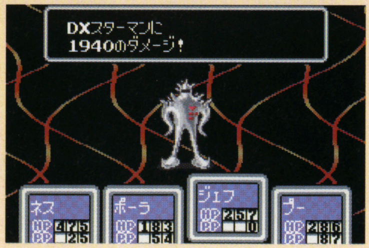


HP	1400	PP	418
EXP	160524	$	3827
グッズ	—		

ペンシルロケット20で短期決戦！

相手はPKスターストームを使ってくる。この攻撃を受けるとほぼ確実に全員に致命的なダメージを受けるので、最初にサイコシールドを張るのが鉄則。真っ向勝負を挑むなら、それから武器攻撃やPKフリーズで攻撃しよう。だが、実は「ペンシルロケット20」があれば楽勝。1発で片づけられるのだ。

➡スカラビや魔境で買える「ペンシルロケット20」があれば、いきなりぶち込もう。一撃で倒せるぞ！



3 アップルキッドから本の話を聞こう

DXスターマンを倒すと基地の機能が停止し、とらえられていたみんなも助かる。すぐに隣の部屋に戻ってアップルキッドと話してみよう。すると、むくちをなおす本はオネットの図書館にあることがわかる。



➡アップルが持っていると思ったら、もうオネットの図書館に返してしまったらしい…

4 むくちをなおす本を借りよう

救出したアップルキッドの話を聞いたら、ストーン・ヘンジ基地を出てオネットにテレポート。図書館内の右の部屋の本棚を調べれば、むくちをなおす本が見つかる。これを借りていこう。

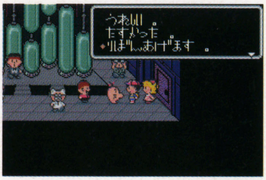


本棚に…

⬅図書館に入ったら右の部屋へ入ろう。本棚を調べれば、むくちをなおす本が見つかる。これでグミ族の無口をなおせるぞ

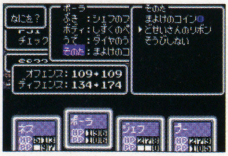
ワンポイントチェック どせいさんのリボンをゲット

ストーン・ヘンジ基地で救出したどせいさんと話してみよう。すると「どせいさんのリボン」がもらえるぞ。ポーラの最強クラスの防具だ！



助け出したどせいさんと話そう!

⬆DXスターマンを倒したあと、左の部屋にいるどせいさんと話してみよう



➡ディフェンス90、ラック40。ラストまで使える強力な防具なので必ずもらおう！



グミ族の村から地底大陸を目指せ！

冒険チャート

魔境

1 グミ族の無口をなおす

ルミネホールの洞窟

2 でんげきバチバチを倒してメロディ7入手 P8

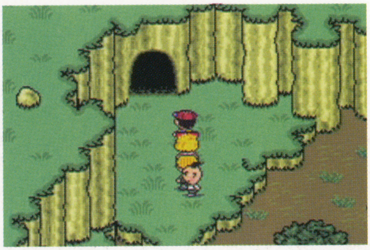
地底大陸

3 神秘の岩の話を聞く P10

ファイアスプリングの洞窟

4 カーボンドッグを倒してメロディ8入手 P11

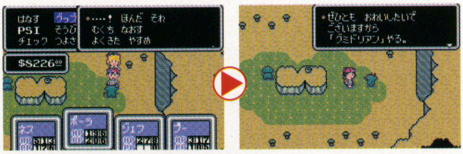
むくちをなおす本を手に入れたら、いったんオネットの自宅で手荷物の整理をしておくといいだろう。それから魔境のグミ族の村へ向かおう。グミ族の村へはテレポートを使えばすぐに行けるぞ。



➡むくちをなおす本を持って、再び魔境のグミ族の村へ向かうのだ

1 グミ族の無口をなおして地下へ

グミ族の長老と話し、むくちをなおす本を又貸ししよう。翌日になるとグミ族の無口がなおり、長老からお礼に「グミドリアン」がもらえる。ちなみにここでプレイヤー名を確認するイベントが発生するぞ。その後、村の力持ちの男と話すと地下への入口を開けてくれる。そこからルミネホールの洞窟へ進むのだ。



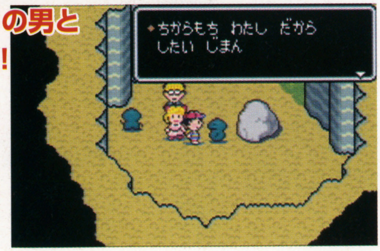
⬆長老に本を貸そう。一晩でみんなおしゃべりになるぞ

プレイヤー名の確認が発生



⬅サマーズのイベントで入力したプレイヤー名を、長老が確認してくる

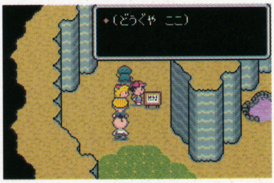
力持ちの男と話そう！



➡村の左下にいる力持ちの男と話そう。岩を動かして地下の入口を開けてくれる

ワンポイントチェック グミ族の村の道具屋が開店

グミ族の無口をなおすと村の道具屋を利用できるようになる。ここは他の店とは異なり「いのちのつのぶえ」と物々交換で品物がもらえるシステム。もらえるものは下の数字の順番で7つある。「いのちのつのぶえ」はサターンバレーのお店で買えるぞ。



➡看板が立っているだけだけど、ここが道具屋。そばにいるグミ族が店員さんなのだ

「いのちのつのぶえ」で交換できるもの

①そまつなパン
②そまつなヨーグルト
③そまつなパン
④スパイシーほしにく
⑤ドラゴンパウダー
⑥まふうじのコイン
⑦さいこうのバット

ワンポイントチェック 2度めのコーヒーブレイク

グミ族がおしゃべりになったあと、テーブル近くのグミ族と話し、勧められるままお茶を飲んでみよう。サターンバレーのイベントと同様、今までの冒険を振り返るメッセージが見られる。



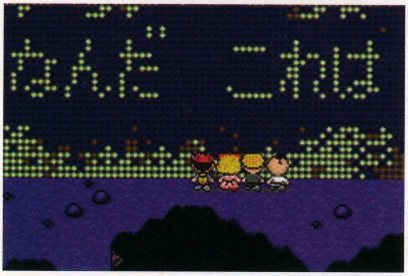
➡冒険を振り返り、しばしブレイク。近づいてきている最後の戦いへの決意も高まる！

2 7つめのメロディを手に入れよう

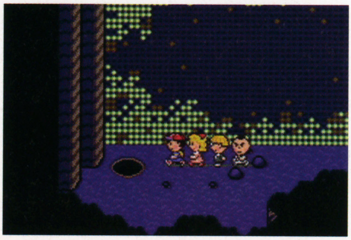
ルミネホールの洞窟の奥には7つめのパワースポットがある。手前の道にはパワースポットを守る敵、でんげきバチバチが待ち構えているぞ。これを倒して7つめのメロディを手に入れよう。メロディ入手後は、奥の穴から地底大陸に進むのだ。



➡7つめのパワースポットを守るボス、でんげきバチバチ。態勢を整えてから対決しよう！



⬅ルミネホールに着くと、ネスの心を光ゴケが文字で表し、メロディが手に入る



➡メロディを手に入れたら、そのまま左に進んで奥の穴へ落ちよう。この穴が地底大陸の入口になっているのだ

BOSS でんげきバチバチ



HP	3092	PP	80
EXP	261637	$	6564
グッズ	—		

サイコシールドに注意して戦え！

電撃やPKフラッシュは「フランクリンバッジ」で反射できるので、ネスに持たせておくといい。相手は反撃のサイコシールドに守られているので、武器やグッズ攻撃でダメージを重ねていこう。「ペンシルロケット20」があれば迷わず使っていこう。



⬅このボス戦でも「ペンシルロケット20」が威力を発揮。2発撃ち込めば片づけられるぞ！

ワンポイントチェック おうじゃのバンダナを取ろう

ルミネホールの洞窟には「おうじゃのバンダナ」がある。これはプーが装備できる貴重な防具の1つなので必ず手に入れよう。洞窟内のⒸのはしごを降り、Ⓓのはしごを登った先にあるぞ。



➡"おうじゃ"グッズの1つで防御力は20。プーが頭に装備できる唯一の防具だ

初登場敵データ ルミネホールの洞窟

今までに見かけた敵の上位ランクが出現。要注意はPKサンダーを操るエレキスピリットや、倒すと爆発するぶきみボール。デヘヘヘラーは弱いわりに経験値が多いのでレベル上げに持ってこいだ。ちなみにぶきみボールが落とす「こわれたパラボラ」は、修理するとジェフの最強武器「ガイアビーム」になる。

エレキスピリット



HP	PP	EXP	$	グッズ
587	329	30390	804	さとりのべんとう

PKサンダーβ、γを使うのでサイコシールドで防御。PKフラッシュも使うのでPKフリーズを連発して早めに倒したい敵だ

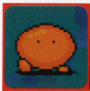
クルンクルーン



HP	PP	EXP	$	グッズ
553	83	28866	756	メテオタイト

クルン系最強クラスの敵でビーム攻撃がやや強力。シールドβを使うので、PKフリーズをメインにダメージを与えていこう

デヘヘヘラー



HP	PP	EXP	$	グッズ
240	19	18348	620	サイコキャラメル

PSIやグッズ攻撃を仕掛けてくるが失敗するので怖くない。たくさん出れば出るほど経験値が稼げるおいしい敵だ

ぶきみボール



HP	PP	EXP	$	グッズ
577	180	20389	796	こわれたパラボラ

PKファイアーを繰り出すのでサイコシールドで防御するのがおすすめ。倒すと爆発するので仲間と現れたら最後に止めを刺そう

8つのメロディでギーグを倒せ！

冒険チャート

湖

1 ボートに乗って渦の中へ イヴを仲間にする P10

ホーリーローリーマウンテン

2 R・7038XXと戦いメロディを入手 P10

3 山頂でメロディを入手 P10

マジカント

4 クイーンマリーに歌を教えてもらう P11

ホーリーローリーマウンテン

5 ギーグを倒す P11

ホーリーローリーマウンテンの奥には最後の敵となるギーグが待っている。そのギーグに勝つため、8つのメロディをきちんと集めておこう！

ホーリーローリーマウンテン（中腹～頂上）

×…R・7038XXが出現するポイント



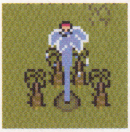
3 グミ族の集落で神秘の岩と話そう

地底大陸に降り立ったらグミ族の集落を目指そう。集落は柵で囲われているが「グミドリアン」を持っていれば、中のグミ族が入れてくれる。集落に入ったら神秘の岩と話そう。するとネスの運命について語り、すべてのパワースポットの場所を教えてくれる。



←最後のパワースポット、ファイアスプリングは地底大陸にあるらしい

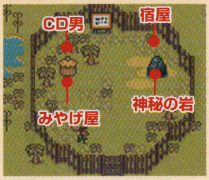
HPやPP、特殊状態は温泉で回復!





←地底大陸では温泉を活用。青でHPとPP、赤で特殊状態回復だ。どちらも穴の上で待てばいい

グミ族の集落



みやげ屋	
きゅうきょくのバット	$2298
てんしのフライパン	$3480
かがやきのコイン	$4000
いのちのつのぶえ	$1780
マンモスバーガー	$98
ゼイタクほしにく	$210
たかいみず	$198

地底大陸



初 登場敵データ 地底大陸

地底大陸に出現する敵は3種類。強敵は2種類の恐竜だ。とくにハラペコザウルスは、最初から反撃のシールドに守られているので注意しよう。

おもいこみストーン



HP	PP	EXP	$
592	0	24180	836

グッズ ダブルスキップサンド

見た目とは裏腹に防御力はそれほど高くないので、通常攻撃で押してもすぐに倒せるはず。PKフリーズも使えば楽勝だ

カニメザウルス



HP	PP	EXP	$
1030	0	33098	745

グッズ ゼイタクほしにく

しっぽ攻撃が強力なのでシールドで防御するのも手。弱点はPKファイアーだが、PKフリーズのほうがダメージを与えられる

ハラペコザウルス



HP	PP	EXP	$
1288	320	44378	896

グッズ ふしぎなフライパン

PKファイアーを使うのでサイコシールドを活用。攻撃はPKフリーズで。シールドは「シールドキラー」などではがせるぞ

4 8つめのメロディを入手して夢の世界へ

地底大陸の南西からファイアスプリングの洞窟に入ろう。この奥に8つめのパワースポットがある。パワースポットを守るボス、カーボンドッグは、戦闘中にダイヤモンドドッグに変身する強敵なので心して戦おう。8つめのメロディを入手してすべてのメロディがそろうと、「おとのいし」が曲を奏で、ネスを夢の世界へといざなうぞ。



地底大陸南西の洞窟へ

←地底大陸の南西に洞窟の入口がある。ここがファイアスプリングの洞窟だ



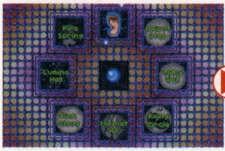
パワースポット最強のボス！

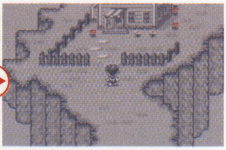
→8つめのパワースポットを守るボス。今までのボスの中で最強の敵だ！



←ファイアスプリングにたどり着けば、ついに最後のメロディが手に入る

「おとのいし」が8つのメロディを奏でる…





↑「おとのいし」が奏でるメロディでネスの意識は夢の世界へ…



←夢でネスがたどり着くのは自分の家。ゆりカゴにいる赤ちゃんは……ネス!?

BOSS カーボンドッグ



HP	1672	PP	0
EXP	0	$	0
グッズ	—		

PKフリーズで弱点攻撃を徹底！

敵の弱点はPKフリーズなので、ポーラとプーに連発させてダメージを与えよう。相手はHPが0になるとダイヤモンドドッグに変身。変身後は反撃のシールドをまとっているので、武器やグッズで攻撃していると反射ダメージを受けるので要注意！



←徹底したフリーズ攻撃で押しまくろう。追加効果も期待できるぞ。通常攻撃は禁物だ！

一定ダメージで変身!!

BOSS ダイヤモンドドッグ



HP	3344	PP	154
EXP	337738	$	6988
グッズ	—		

シールドをはがしつつ攻撃を決めろ！

反撃のシールドは「シールドキラー」や「ちゅうわマシン」ではがせるので持っていたら活用。攻撃はPKフリーズをメインに、ネスの必殺PKも繰り出していこう。PKフラッシュで特殊状態にされたら、すぐにヒーリングやグッズで回復させよう！



↑PSI攻撃ならシールドを気にせず出せる。PKフリーズのほかネスの必殺PKが有効。γなら400前後のダメージになるぞ

ファイアスプリングの洞窟



初登場敵データ　ファイアスプリングの洞窟

PKファイアーや炎攻撃を仕掛けてくる敵が多いので、仲間の2人に「ほのおのペンダント」や「うみのペンダント」を装備させておくとダメージを軽減できる。あつくもえるてき以外は強力な攻撃PSIを繰り出すので、最初にサイコシールドを張ること。のろいのメーワクはとりつかれると厄介なので速攻で倒そう。



あつくもえるてき

HP	PP	EXP	$
602	0	37618	768

グッズ：メテオタイト

炎による全体攻撃がかなり強力。ディフェンスが極端に低いので弱点のPKフリーズをメインに集中攻撃して倒そう



のろいのメーワク

HP	PP	EXP	$
564	0	35737	853

グッズ：ゼイタクほしにく

PKファイアーを使うほかPSI封じやミニミニユーレイ状態にしてくる。「ねばねばマシン」など行動不能系グッズを活用



PKおとこ

HP	PP	EXP	$
591	252	30094	682

グッズ：サイコキャラメル

PKファイアーα、βを繰り出すのでサイコシールドで防御。弱点はブレインショックだが、PKフリーズ＋武器攻撃で攻めよう



PKおとこ・かくうえ

HP	PP	EXP	$
618	574	39247	862

グッズ：ほしのペンダント

PKファイアーβ、γを使う強敵なのでサイコシールドによる防御は必須。弱点はないがPKフリーズが普通に効く

不思議な国・マジカントで邪悪な心に打ち勝て!

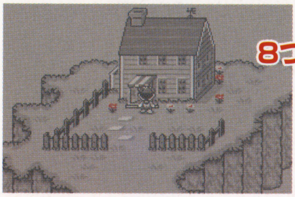
冒険チャート

マジカント

1 エデンの海を目指す

2 エデンの海でネスのあくまを倒す P14

すべてのパワースポットのメロディを集めると来ることができるマジカントは、ネスの心が生み出した不思議な世界。ここで心の中にある悪魔を倒すことで、ネスは真の力に目覚めることになる。



8つのメロディを集めると…

⬅メロディを入手した時に一瞬だけ見えた過去の情景が、回想シーンとして映し出される

1 装備を整えたらエデンの海へ

味方や敵も含め、これまでの旅で出会った懐かしい人たちが登場するマジカントの国。ひと通り彼らの話を聞き終えたら、宇宙の真理につながるという「エデンの海」へ向かおう。エデンの海へと向かう道では、かなりの回数を敵と戦うことになる。マジカントにはペンダントを売るお店の他にも電話や荷物預かり所、キャシュディスペンサーなどもあるので、エデンの海へ向かう前に装備を整えておこう。



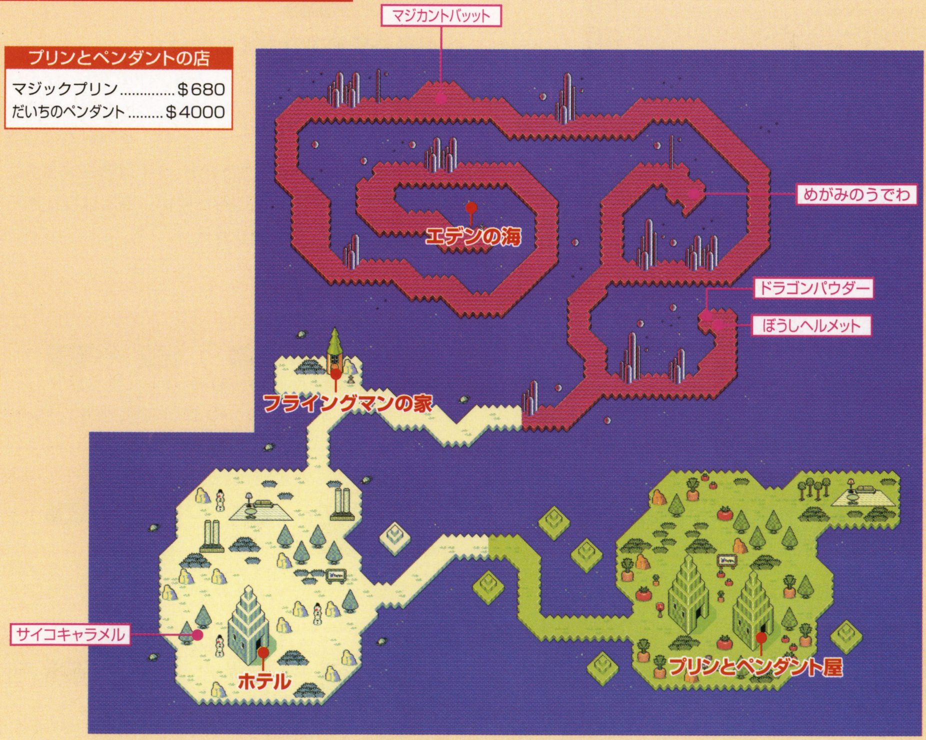
⬆だいちのペンダントは仲間に装備させる分も買っておこう



⬆まぼろしろうじんの言葉を聞き、北にあるエデンの海へ

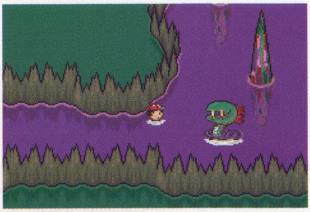
マジカント

プリンとペンダントの店	
マジックプリン	$680
だいちのペンダント	$4000



2 心の中の悪魔を倒せ！

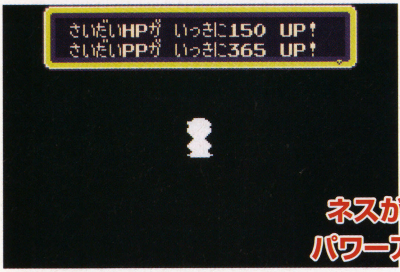
エデンの海には3体のクラーケンがいるが、今のネスならば勝てない相手ではないはず。北西にすすめば、ネスの心の中の邪悪が襲いかかってくる。邪悪を倒すとネスは真の力に覚醒し、ステータスが大幅に上がるほか、テレポートβを習得することができる。



➡スカラビ航路で出会ったクラーケンと同じ能力。HPが満タンならばまず負けることはない



⬅できればこいつと戦うまでにPPは温存しておきたい。マジックプリンなどを用意しておこう



⬅8つのパワースポットの力が流れ込み、ネスが覚醒。そしてマジカントの国は静かに消える…

ネスが大幅にパワーアップ！

ワンポイントチェック フライングマンを仲間にしよう

『1』のマジカントでも主人公を助けてくれるフライングマンたちが、今作でもお助けキャラとして登場する。彼らを仲間にすると、バトルのときにネスに代わってダメージを受けてくれるのだ。マジカントでは複数の敵を相手にすることが多いので、バトルに自信がないときは彼らの力を借りてみよう。



⬅パンチや体当たり攻撃で戦ってくれる。前作と同じく、ダメージを回復してやることはできない

BOSS ネスのあくま



HP	1654	PP	882
EXP	89004	$	4442
グッズ	—		

長期戦覚悟でひたすら叩け！

PKキアイαとΩ、シールドβ、ライフアップβなどを使ってくる。また、PKフラッシュと同じ効果のあるまばゆい光を放ってくるので、だいちのペンダントは必須。長期戦になるので、PPは致命的ダメージを受けたときの回復のみに使い、あとはひたすら通常攻撃を根気よく繰り返そう。

初登場敵データ マジカント

個性的な攻撃をしてくる敵が多いが、特に注意すべき敵はあんしんボム。スーパーボムを連発されると、フライングマンもあっという間に倒されてしまう。

でんげきビューン



HP	PP	EXP	$
543	338	17075	791

グッズ：インスタントガッツ

バトルが始まると、まず最初にあいさつをするヘンな敵。バチバチ攻撃をするのでフランクリンバッジを持っていると安全

ジッパヒトカリゲ



HP	PP	EXP	$
280	21	8708	659

グッズ：マジックタルト

各種攻撃系PSIを使おうとするが、精神集中ができていないため成功することはほとんどない。HPが低いので一撃で倒せる

うわきなダイス



HP	PP	EXP	$
307	0	10672	703

グッズ：サイコキャラメル

きくばりユーフォー、あんしんボムなどの仲間を呼ぶ。早く倒さないとどんどん敵が増えてしまうので最優先で倒そう

あんしんボム



HP	PP	EXP	$
504	0	14941	641

グッズ：スーパーボム

ボム、スーパーボムを連続で投げつけてくる。危なくなったらPKキアイを使って一気に倒してしまおう

あくまのディープキス



HP	PP	EXP	$
588	0	19210	879

グッズ：いのちのつのぶえ

こちらを毒状態にする「死の口づけ」を使ってくる。毒のダメージは低いので、治療するのはバトルのあとでも問題ないぞ



過去の世界でギーグとの最終決戦！

冒険チャート

サターンバレー

1 アンドーナッツ博士と話す

オネット

2 いんせきのかけらを入手 P16

サターンバレー

3 いんせきのかけらを博士に渡す
ホテルで一晩休む
スペーストンネル2に乗り込む P16

最低国

4 アンドーナッツ博士と話す
スペーストンネル3で過去の世界へ
ギーグの下を目指す P16

5 ギーグを倒す P18

エデンの海で邪悪な心を倒したネスは、自分自身の声でサターンバレーに手がかりがあることを知る。ついにギーグと決着をつけるときが近づいてきたようだ。ギーグが潜んでいるのは、地底大陸の奥深くに位置する場所の、さらに「時の彼方」。ここへ向かうにはアンドーナッツ博士とアップルキッドの開発した「スペーストンネル」を使うしかない。サターンバレーで博士たちの協力を得て、過去の世界へ向かおう。



➡長かったネスたちの旅もクライマックス。時空を越えてギーグの潜む場所へ！

1 サターンバレーで博士と話す

マジカントの消滅後、サターンバレーへ向かうネスたち。ここでアンドーナッツ博士と話したあと、スペーストンネル2に乗り込んでみると、なぜか爆発。どうやらスペーストンネルを完成させるには材料が足りないらしい。完成に必要となる「いんせきのかけら」を手に入れるため、オネットの裏山へ急ごう。



スペーストンネルはまだ未完成？

⬅サターンバレーには博士たちのほかにショージ・モッチーさんの姿も



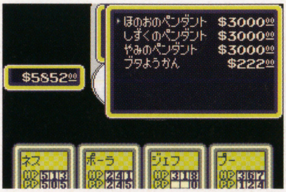
⬅いん石が落ちてきた場所…といえばオネット。さっそくテレポートだ！



⬅プーのテレポートβで、自動的にサターンバレーへ向かうことになる

ワンポイントチェック　どせいさんのお店に新商品

サターンバレーで博士と話すと、どせいさんのお店で新商品が発売されていることを教えてくれるが、ペンダントのたぐいはマジカントで手に入るもののほうが強い。だいちのペンダントを装備しているのなら、無理に買う必要はないだろう。



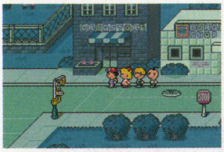
⬅もう少し早く発売されてたら役にたったのに…惜しいなあ

お店

ほのおのペンダント……$3000	やみのペンダント……$3000
しずくのペンダント……$3000	ブタようかん……$222

2 オネットでいんせきのかけらを入手

オネットの町はすでに敵の手に落ちていた。宇宙人たちと戦いつつ、ゲーム序盤で訪れたいん石の墜落現場へ向かおう。周囲には強敵が多いので、マイホームを拠点にするといい。いん石をチェックしてかけらを手に入れたら、再びサターンバレーへテレポートだ。



⬆通行人1人いないオネット。どの建物も扉が閉ざされている

⬇マイホームには入ることができるが、ママも心配そうだ



裏山でいん石をチェック



➡マイホームからここまでの距離は短いが、敵が強いので油断は禁物だ

初登場敵データ　オネット周辺

以前とは比べものにならないほど強い敵が出現する。どの敵もかなり珍しいアイテムを落とすが、入手できる確率は非常に低い。余裕があればゲットしたい。



スターマン・センゾ

HP	PP	EXP	$
750	462	48695	807

グッズ　めがみのリボン

いきなりPKスターストームαを使う危険な相手。ポーラのサイコシールドΣが間に合わなかったときは急いで回復しよう



ジロリンガ

HP	PP	EXP	$
720	400	46376	896

グッズ　メテオタイト

ブレインショック、パラライシスのΩを使うほか、こちらをダイヤモンド状態にする攻撃も仕掛けてくる。PKフリーズが弱点



カナ・リ・タコ

HP	PP	EXP	$
768	0	41738	744

グッズ　メテオタイト

ビーム攻撃、泥棒など相変わらずワンパターンな行動。マヒ効果のある怪電波を飛ばすこともあるが、成功率はあまり高くない

3 スペーストンネルを完成させよう

いんせきのかけらを入手したら、サターンバレーにいる博士に手渡そう。一晩休めば、次の朝にはスペーストンネル2が完成している。ここでスペーストンネル2に乗ってしまうともう後戻りはできないので、回復・攻撃グッズはしっかりと準備しておこう。もちろん装備もできるだけ強いものを身に着けておくこと。

➡博士の手前でいんせきのかけらを「つかう」と手渡すことができる





⬅回復には「さとりのべんとう」が便利。ジェフの攻撃グッズもできるだけ買っておこう

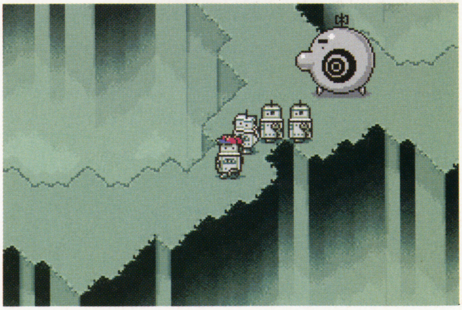
装備とグッズの準備はOK?

4 ギーグが潜む過去の世界へ

スペーストンネル2が到着したところは、地底大陸の奥深く。スペーストンネル3で追いかけてきた博士と話せば、ある方法でギーグのいる過去へ行くことができる。ここまで来たら、あとはもう先に進むだけだ。過去の世界はほぼ一本道なので迷うことはないが、敵は相当強いので覚悟していこう。

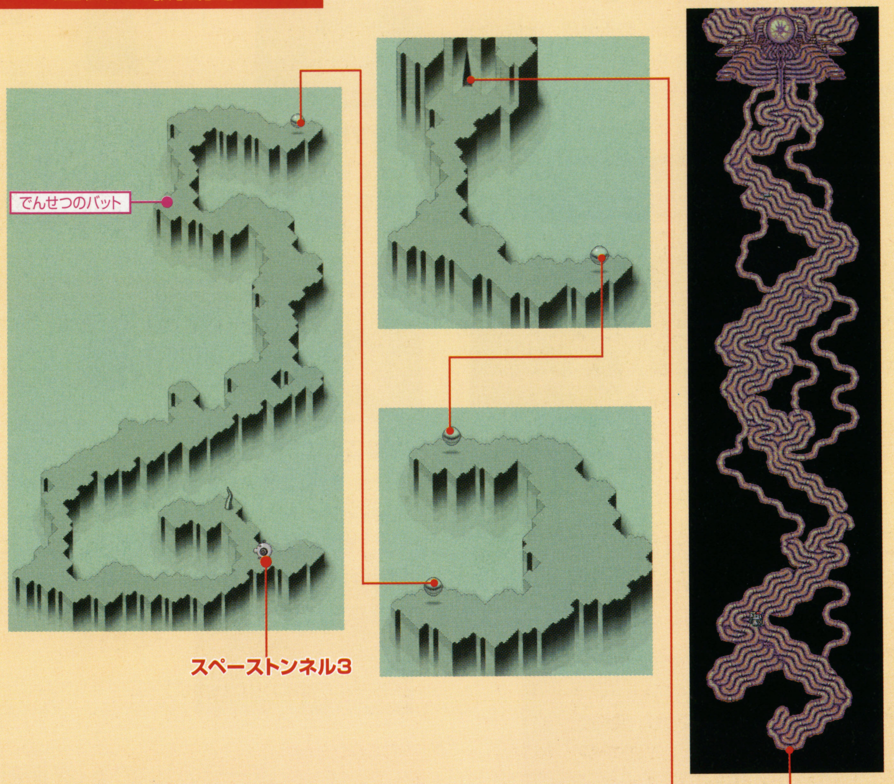


➡スペーストンネル3なら過去へいけるのだが…



⬆回復やセーブをするときはスペーストンネル3に話しかけよう

過去の最低国



初 登場敵データ 過去の最低国

ラストだけあって、ザコ敵も強敵ぞろいだ。危なくなったらネスのライフアップΩを惜しまず使おう。

スーダララッタ



HP	PP	EXP	$
722	212	33818	906

グッズ：ペンシルロケット20

ビーム攻撃がメインだが、PKフラッシュβを使うこともある。この辺りの敵にしては弱いほうだ

タコ・ソ・ノモノ



HP	PP	EXP	$
792	0	47876	815

グッズ：サイコキャラメル

タコ型ロボットの究極形態だが、実力はカナ・リ・タコよりほんのちょっとだけ強い程度。ビーム、怪電波が主な攻撃方法だ

スーパーエナジーロボ



HP	PP	EXP	$
798	0	53142	820

グッズ：スーパーボム

能力が大幅にアップしたエナジーロボ。HPを完全回復させるエネルギー注入がかなりやっかいだ。PKフリーズが唯一の弱点

クラーケンバイオ



HP	PP	EXP	$
900	60	50308	960

グッズ：ガッツのバット

本家のクラーケンと攻撃パターンはほとんど同じ。HPとPPを犠牲にしたぶん、OFやDFはかなりパワーアップしている

やどかりデビル



HP	PP	EXP	$
774	60	48311	897

グッズ：いのちのつのぶえ

噛み付き攻撃、毒のキバなどを使ってくる。1匹で出現することがほとんどなので苦戦することはないだろう

さいごのスターマン



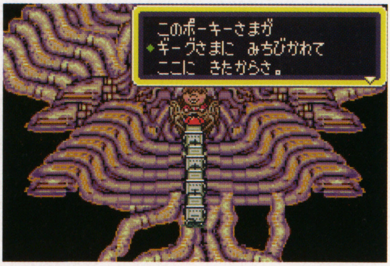
HP	PP	EXP	$
840	860	61929	915

グッズ：サイコキャラメル

PKスターストーム、ヒーリングΩ、ブレインショックΩを使う。スーパーエナジーロボと組んで現れたときは、まさに悪夢

5 ついにギーグと対決だ！

ギーグは過去の世界の最深部にある洞窟、そのさらに奥深くで待ち受けている。ギーグ、そしてギーグに導かれてやって来たポーキーとの最後の戦いだ。すべての力を出し切れ！



➡フォーサイドで別れて以来、姿を見かけなかったポーキーがこんなところに！

第1段階 ポーキーを集中して攻撃

最初はギーグとポーキーの2体を相手にすることになる。この段階のギーグはすべての攻撃を反射してしまうので、攻撃はポーキーに集中させよう。ギーグはPKキアイを使ってくるので、サイコシールドΣで対抗。あとはひたすらポーキーを攻撃だ。



⬅ポーキーにはPKフリーズ、スーパーバズーカなどの攻撃が比較的よく効く

第2段階 回復役と攻撃役を決めよう

ポーキーにある程度ダメージを与えたら、ギーグ本体とのバトルだ。この段階でようやくギーグにダメージを与えられるようになるぞ。ギーグは正体不明の全体攻撃を仕掛けてくるので、毎ターンの回復は必須。ネスとプーはライフアップとヒーリングで回復を、ポーラとジェフはPSIやグッズで攻撃を担当しよう。



⬆ポーキーのこのセリフのあと、バトルは第2段階へと突入する

⬇正体不明の攻撃を受けると、行動不能になってしまうことも



BOSS じゅうそうびポーキー

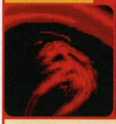


HP	1746	PP	999
EXP	0	$	0
グッズ	—		

PKフリーズで動きを封じろ！

とても臭いガスで全員のOFを下げたり、体当たりで攻撃してくる。弱点は特にないが、PKフリーズなら行動不能も狙えるので積極的に使っていこう。

BOSS ギーグ



HP	3600	PP	0
EXP	0	$	0
グッズ	—		

段階ごとに対処法を変えよう

段階ごとに能力や攻撃方法が異なり、第1段階、第3段階のときはいくら攻撃しても倒すことは不可能だ。第2段階以降はブレインショックが弱点になるが、直接攻撃をするとすぐ元に戻ってしまうので注意。



⬅PSIで攻撃すれば、「ヘン」状態のままにしておけるぞ

第3段階 ポーラの「いのる」を使おう

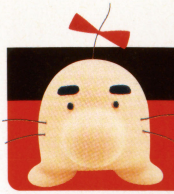
ギーグにある程度ダメージを与えると、再びポーキーが現れ、ギーグの姿に変化が起きる。この段階のギーグには、いくらダメージを与えても倒すことはできない。ギーグを倒すカギとなるのは、ポーラの「いのる」。世界中の人々に祈り続けることで、これまでに出会った人々がネスたちに力を貸してくれるはずだ。



➡ポーキーのセリフの中にヒントが隠されている。「いのる」で助けを呼ぼう！



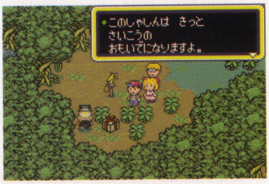
➡世界中の人々へポーラの祈りが届く。そして、最後に祈りに応えるのは…



エンディング前に押さえておきたい 思い出写真 全32枚

決められた場所へ行くなど、条件を満たすことでどこからともなく現れる天才写真家が撮ってくれる思い出写真は全32枚。ここでは、写真を撮ることのできる場所すべてを公開。撮った写真はエンディングで見ることができるので、以下を参考にして過去の世界に行くまでにすべての写真を撮っておこう。

➡決まった場所に行ったり、看板を読んだりなど、天才写真家が現れるための条件はさまざまだ



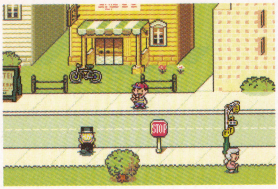
01：ネスの家の前



ポーキーたちを家まで送りとどけた次の日。家を出ようとする

チェック欄

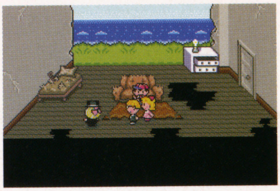
02：ツーソンの自転車屋の前



ツーソンにある自転車屋さんの前を通ろう

チェック欄

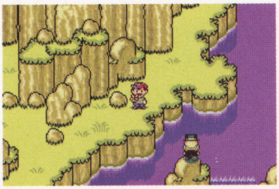
03：岬の別荘の中



7500＄払って岬の別荘を買った後、別荘の中で

チェック欄

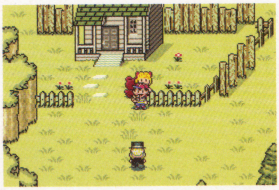
04：グレートフルデッドの谷



グレートフルデッドで橋を渡らずに、そのまま先へ行こう

チェック欄

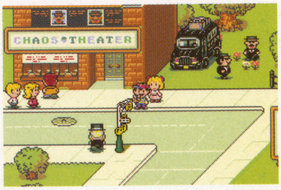
05：ポーラが囚われている山小屋



ポーラを救出後、彼女が捕まっていた山小屋の前

チェック欄

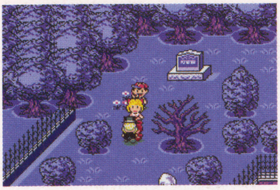
06：ツーソンのシアター前



チケットをもらった後、ツーソンのシアターの前

チェック欄

07：スリークの墓場



スリークにある墓場。大きな木の向こうにある墓石の前

チェック欄

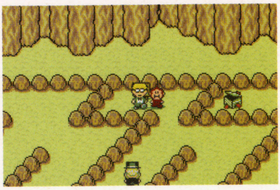
08：タス湖



ウィンターズで風が吹いているときにテントの前に行こう

チェック欄

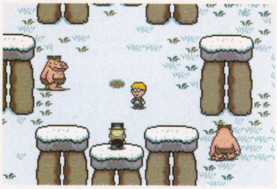
09：低予算ダンジョン



低予算ダンジョンの中にある看板をチェックしよう

チェック欄

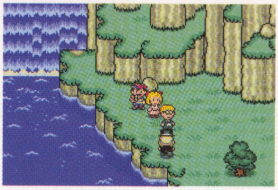
10: ストーン・ヘンジ



ストーン・ヘンジにある地下へと続く穴の近く

チェック欄

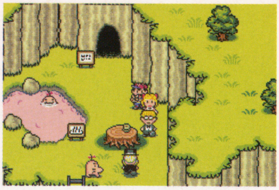
11: グレープフルーツの滝



グレープフルーツの滝。ゲップーのいる場所への途中

チェック欄

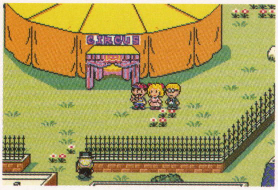
12: サターンバレーの温泉



サターンバレーの右上にある温泉の近くに行こう

チェック欄

13: スリークのサーカスのテント



ゲップーを倒した後、スリークにあるサーカスのテントの前

チェック欄

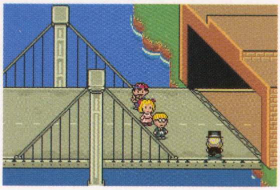
14: ドコドコ砂漠



砂漠の左上あたりにいる小さな黒ゴマに話しかけよう

チェック欄

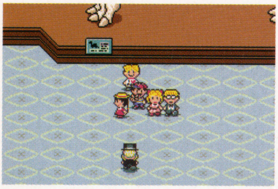
15: フォーサイドへの橋



フォーサイドへと続く橋のトンネルの近くを通る

チェック欄

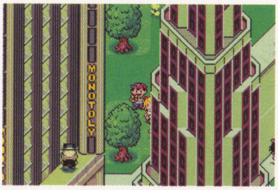
16: フォーサイドの恐竜博物館



恐竜博物館の中。化石の前あたりを通過しよう

チェック欄

17: フォーサイドのビルの谷間



デパートとモノトリービルの合い間に見える木の向こう

チェック欄

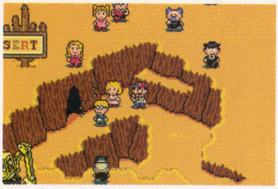
18: フォーサイドのデパート



停電が終わったデパート内の4階。おもちゃの向こう側

チェック欄

19: 埋蔵金発掘現場



発掘現場に出現した5体のモグラを全部倒して外に出る

チェック欄

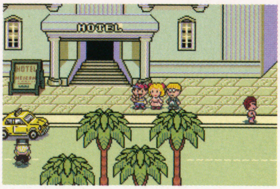
20: サマーズのビーチ



サマーズのビーチ。アイスクリーム売りの近く

チェック欄

21: サマーズのホテル前



サマーズのホテル前の道路。写真の場所に立とう

チェック欄

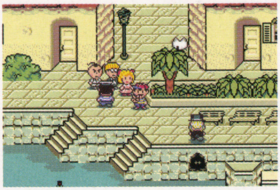
22:サマーズのレストラン



サマーズのホテルの隣にあるレストランの中

チェック欄

23:トトの港



プーを仲間にした後。トトの港の雑貨屋の下あたり

チェック欄

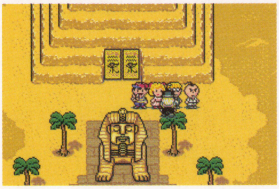
24:スカラビ



町の中にいるラクダを連れた人の近くを通りかかる

チェック欄

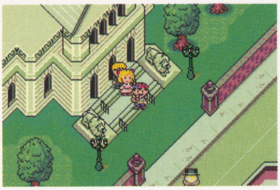
25:スフィンクス



スフィンクスの後方、ピラミッドの入り口の少し右方向

チェック欄

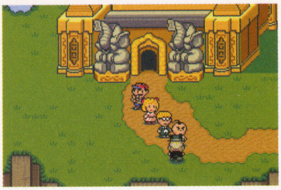
26:フォーサイドの恐竜博物館前



5つめのメロディを手に入れた後、恐竜博物館を出る

チェック欄

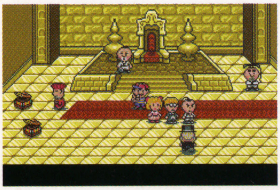
27:ランマの宮殿前



プーがパーティに入った後、ランマにある宮殿の前に行く

チェック欄

28:ランマの宮殿内



プーがパーティに入った後、宮殿の中の玉座の前に行く

チェック欄

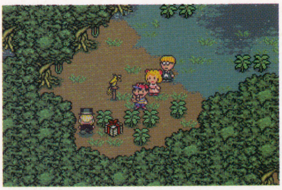
29:スカラビのオアシスの近く



ダンジョン男と一緒に行動中、砂漠にあるオアシスの近く

チェック欄

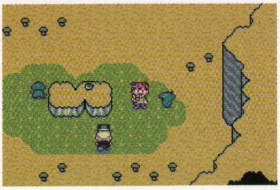
30:魔境



魔境のマップ中央。ほしにくのある場所の近く

チェック欄

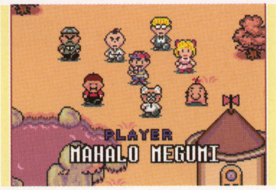
31:グミの村



むくちをなおす本を使って、グミ族の男のむくちを治す

チェック欄

32:サターンバレー



エンディングの途中。自動的に撮影されている

チェック欄

全部の写真を撮ってから
エンディングを迎えよう！



4 メロディをまとめるのはクイーンマリー

メロディを8つ集めてクイーンマリーに会うと、記憶がよみがえって、歌を教えてくれるのだ。この歌はギーグと戦うために必ず必要なものなので、必ず会いに行っておこう。



←歌を教えてもらえるほか、今までいろいろナゾだったことまで教えてもらえる

ワンポイントチェック　メロディはすべて集めた？

今回の攻略以前に手に入るメロディは以下の6つ。地下大河のドラゴンは、主人公がレベル25以上でないと戦えないので注意しよう。

メロディのありか

- ●自宅のにんぎょうの中のオルゴール
- ●カナリアの村で母カナリアに子供を返す
- ●動物園にあるサルのオリのカンバン
- ●ハロウィーンの幽霊屋敷のピアノ
- ●アドベント砂漠の顔付きサボテン
- ●地下大河のドラゴンを倒す

5 「うたう」のコマンドが出るまで待て！

ギーグにダメージを与えられるのはクイーンマリーに教えてもらった歌だけだが、これはギーグの攻撃を8回耐えきるまで使うことはできない。それまではひたすらHPを回復しつつ、耐えるしかないのだ。8回目の攻撃のあとに出る「うたう」のコマンドが出るまではサイコシールドβやガードでHPを温存だ。



↑「うたう」を繰り返し使っていけば、いつかギーグも力尽きる。それまでは回復をしながら必死に耐えて戦いぬけ！

BOSS ギーグ



HP	？？？		
OF	？？？	DF	？？？
グッズ	—		

HPを温存する戦いでいこう

ギーグの攻撃はパーティ全体に30〜40程度のダメージを与えるものだけ。それ以外はないので、ころあいを見計らって回復と「うたう」を繰り返そう。

初登場敵データ　ホーリーローリーマウンテン(中腹〜山頂)

ホーリーローリーマウンテン中腹以降の敵はまともに戦うとかなりつらい。パーティのメンバーはガードに徹し、イヴに戦ってもらうのがいいだろう。

ギガボーグ



HP	OF	DF	グッズ
180	100	180	—

PKビームを跳ね返しても、PSI攻撃を無効にするので、ダメージは与えられない。倒すなら通常攻撃だ

スターマイナー



HP	OF	DF	グッズ
200	140	200	スーパーボム

倒すとスーパーボムをかなりの確率で落とすので、戦う価値はある敵。1体で現れることがほとんどなので戦いやすいぞ

スージー



HP	OF	DF	グッズ
300	200	250	—

PSI攻撃に強いうえ、DFとOFも高く、PSI攻撃も多彩という手がつけられない強さを持つ敵。出会ったら逃げるのがオススメ

ラストスターマン



HP	OF	DF	グッズ
120	90	140	サイパワーストーン

今までのスターマン同様、PKビームで攻撃してくることが多い。2〜3体同時に現れることが多いので、HPの回復はこまめに

ラストボーグ

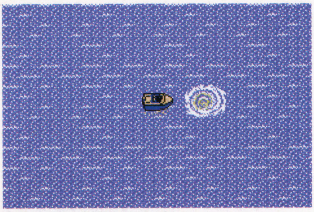


HP	OF	DF	グッズ
230	150	200	—

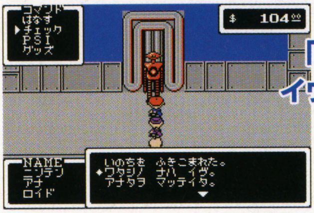
ギガボーグなどと同じく、PSI無効とPKビームで攻めてくる。攻撃するならオフェンスアップを使ってからにしよう

1 イヴがいるのは湖の底

ホーリーローリーマウンテンの中腹以降で戦うには、イヴというロボットの助けが必要になる。このイヴは、湖の底にある施設にいるので、ボートで湖の中心にある渦に入ってそこまで行こう。イヴは施設を左に進んで行き、はしごを上ったところにいるぞ。



➡ちょうど真ん中あたりに渦が。そこに突っ込むと、湖の底まで引きずりこまれる



「チェック」でイヴが仲間に！

⬅イヴは話しかけても目を覚まさない。「チェック」で調べれば、仲間になってくれる

2 イヴにおまかせで戦う

山道を歩いていると突然R・7038XXが現れ、戦闘になる。この戦いで主人公たちがダメージを与えるのはほぼムリなので、いっしょにいるイヴにまかせるように。戦いが終わったあと、イヴの体を調べるとメロディとメモリーチップが手に入る。



⬅動かなくなったイヴをチェックするとメロディが。短い間だったけど、ありがとう、イヴ！

BOSS	R・7038XX		
HP	1000		
OF	900	DF	1000
グッズ	—		

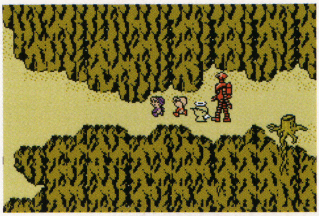


グッズは使わないこと！

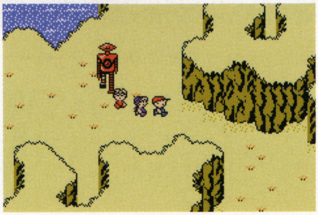
この戦いもR・7038同様、イヴがいれば何とかなるので、おまかせでいい。貴重なグッズをムダに使ってしまわないように。

ワンポイントチェック 戦うなら山頂のほうで

P9のマップにもあるように、R・7038XXと戦うポイントは2ヵ所ある。このポイントはこのあと手に入るメモリーチップで来られる場所になるので、山頂に近い場所で戦ったほうがいいぞ。



⬅山頂のほうはこのちょっと先。ギーグももうすぐ、というポイントなのだ



➡下は山小屋の手前。ギーグと戦うためにはかなりの距離を歩くことに

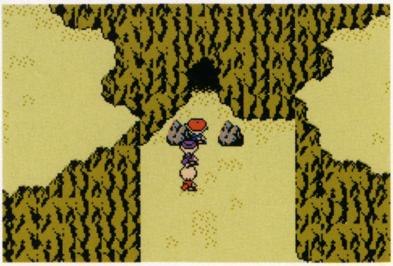
3 岩を調べてメロディをゲット

山頂まで行くと、そこには「××」のマークがついた岩があるので、チェックしてみよう。すると、8つめのメロディが手に入るのだ。ここで8つのメロディがすべてそろっているなら、マジカントへ行こう。



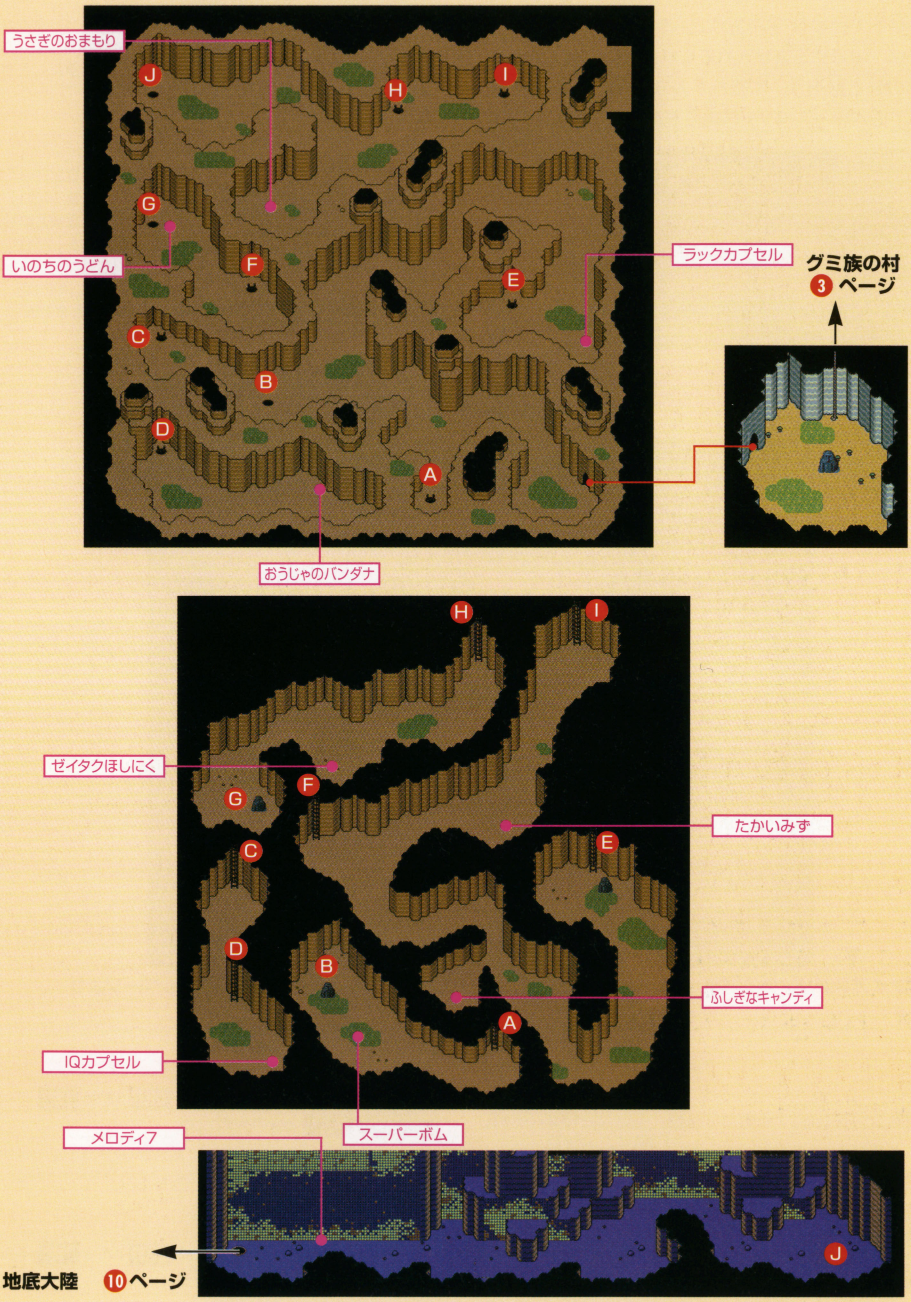
この岩を「チェック」!!

⬆見るからに怪しい岩。そりゃ調べないワケにはいかないね！



➡岩の先には洞くつが。8つのメロディを集めてクイーンマリーに会っていれば入口が開く

ルミネホールの洞窟



うさぎのおまもり
いのちのうどん
ラックカプセル
グミ族の村
3 ページ
おうじゃのバンダナ
ゼイタクほしにく
たかいみず
ふしぎなキャンディ
IQカプセル
スーパーボム
メロディ7
地底大陸
10 ページ
A
B
C
D
E
F
G
H
I
J

4 テディからロイドへチェンジ

白い家でケガをしてしまったテディに話しかけると、彼がこれから先の戦いにいけなくなってしまったことがわかる。そして、助けに来てくれたロイドがそのまま仲間に戻ってくれるぞ。



←一度パーティから外れてしまったロイドだが、勇気を示すために再び仲間として加わる

ワンポイントチェック 強い仲間でレベル上げ

ロイドはテディと比べるとOFが低いので、敵との戦いはいっそうつらいものになる。なので、もしレベル上げをしたいときは、山小屋でのイベントを進めず、テディがパーティにいてくれる間にしておいたほうがいいだろう。

ロイドだとちょっと…

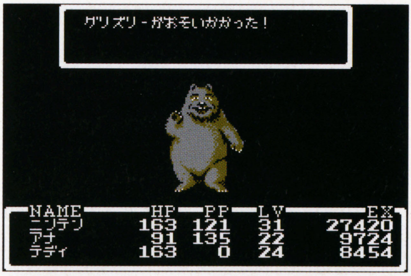


←ロイドは最終武器がほかのメンバーより弱めなところも問題の一つ。DFもこころもとない

初 登場敵データ

ホーリーローリーマウンテン(入口〜山小屋)

この中で特に注意したいのはグリズリーとタイタニアン。どちらも1回の戦いで誰かが「いしきふめい」状態にされる可能性が高いので、じげんスリップで逃げてしまったほうがいいぞ。



←倒そうと思うなら、主人公のレベルが37くらいはほしいところだ

逃げるのも1つの手！



←一度に何体も出てくることが多いので、戦闘も長くなって大変。ここで対等に戦えるようになるにはかなりの努力が必要

ガーゴイラ



HP	OF	DF	グッズ
180	90	160	—

PKファイヤーなども使ってくるが、一番恐いのは「いしのもと」を使う攻撃。石にされたらすぐにヒーリングγで回復しよう

グリズリー



HP	OF	DF	グッズ
340	160	340	—

HPとDFがケタ違いに高く、連続攻撃も持つすごい敵。もし戦うならディフェンスアップのPSIは欠かせない

ドムーク



HP	OF	DF	グッズ
160	60	140	—

ダークネスやサイコブロックを使ってくることが多い。いっぺんに2〜3体で現れるので、めんどくさいなら逃げよう

サターニア



HP	OF	DF	グッズ
120	70	150	—

PKフリーズγを使ってくることがある。これを使う前にはPKフリーズβを使うことが多いので、そこで回復しておこう

タイタニアン



HP	OF	DF	グッズ
320	100	420	—

「まどわす」攻撃を持っている。これにかかると何もできなくなってしまうので、早めに回復しておこう

スーパーエナジー



HP	OF	DF	グッズ
120	50	120	—

倒すと味方全員に30程度のダメージを与えるやっかいな敵。倒さず逃げてしまうというのが手っ取り早い

メガボーグ



HP	OF	DF	グッズ
160	80	170	—

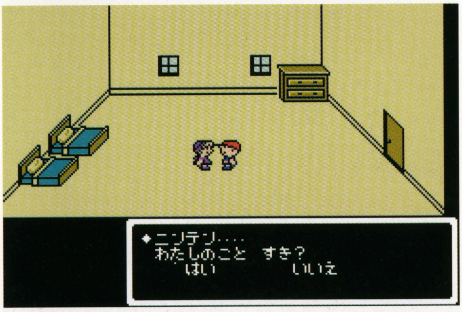
PSI攻撃は効かないので、通常攻撃メインでいこう。オフェンスアップやディフェンスダウンも使うといい

2 戦いの前にアナとお話

山小屋の入口がある部屋の左隣にある部屋に入ると、アナと主人公が2人きりになってイベントが始まる。このイベントが終わったあとは、そのままR・7038との戦いになってしまうので、山小屋ではあらかじめセーブしておくといいぞ。テディとまだいっしょにいたいなら、この部屋には進まないでいよう。



←部屋に入ろうとするとテディが気を利かしてくれる。いいやつ！



↑アナと主人公の2人きりでなんだかいい雰囲気に…

ワンポイントチェック テレポーテーションで逃げる

ホーリーローリーマウンテンの敵が強すぎて山小屋まで行くのも厳しい、という人は、テレポーテーションで進むという方法を試してみよう。テレポーテーションでの助走中は敵と出会わないので、その勢いで山小屋に近づけばいい、というわけだ。



↑ただしPPは消費するので、残りPPには気をつけて！

ワンポイントチェック 山小屋ではセーブも復活も可能

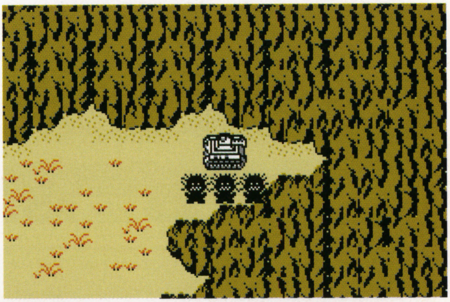
山小屋にはヒーラーもいて電話もあるので、セーブも回復も可能。もし、いしきふめいの仲間がいてもここで回復できるぞ。ただし、テレポーテーションでは来られないので、ここにたどり着くまでに全滅すればほかの町などからやり直しだ。



→どんな回復でもタダでしてもらえるぞ

3 R・7038には絶対に勝てない

主人公とアナのイベントが終わると、そのままR・7038との戦いになってしまう。R・7038は圧倒的に強く、レベルを上げていても、とても勝てるものではない。全滅してしまったあともそのままイベントは進行していくので、ムリに勝とうとしなくてもいい。戦いが終わるとホーリーローリーマウンテンへの洞くつの手前にあった白い家に連れて行かれるぞ。



→みんなR・7038にコテンパンにやられて大ピンチ。そこへやってきた戦車は…

BOSS	R・7038		
	HP	1000	
	OF	300	DF 600
	グッズ	—	

アイテムをムダに使わないように

R・7038の強さははっきり言ってケタ違い。ムリに勝とうとして貴重なグッズを使ってしまうということがないように注意しよう。

ホーリーローリーマウンテンを進み、再びロイドを仲間に

冒険チャート

ホーリーローリーマウンテン

1 洞くつ出口から山小屋へ

山小屋

2 奥の部屋でアナと話す P7

3 R・7038と戦う P7

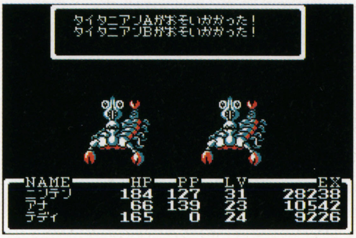
白い家

4 テディに話しかけてロイドを仲間に P8

バレンタインから主人公、アナ、テディの3人パーティでここまでやってきたが、ホーリーローリーマウンテンの奥に進むにはロイドの力が必要になるのだ。

1 敵との戦いはなるべくさける

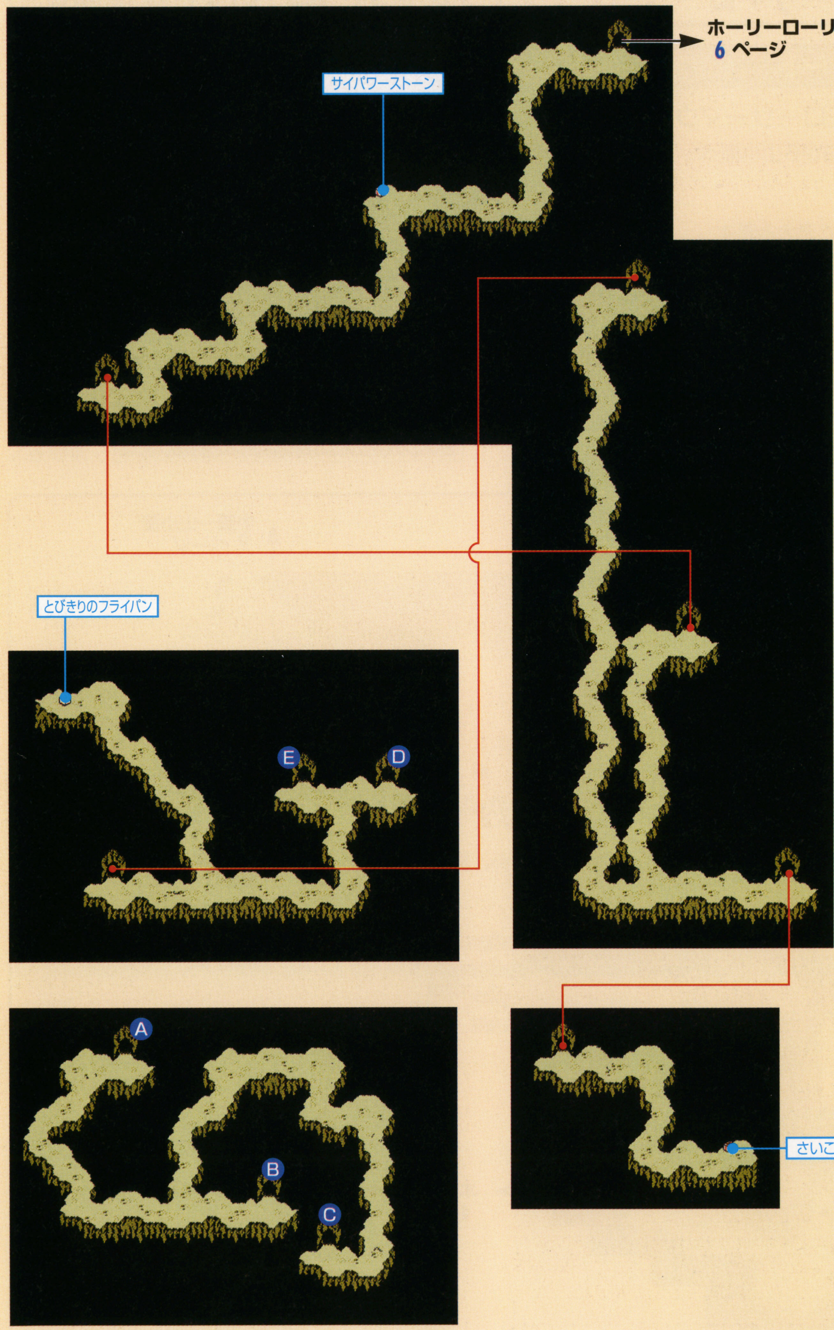
洞くつから出たあと、次に目指すのは山小屋。ここまでたどり着くには何度か敵と出会うことになると思うが、この敵は今までとくらべものにならないほど強いので、山小屋に着くまで戦うのはオススメしない。



←全体的にステータスが高い敵が多く、特殊攻撃もやっかいなものばかり。全滅する前に山小屋へ行くのが無難なのだ

ホーリーローリーマウンテン(入口～山小屋)

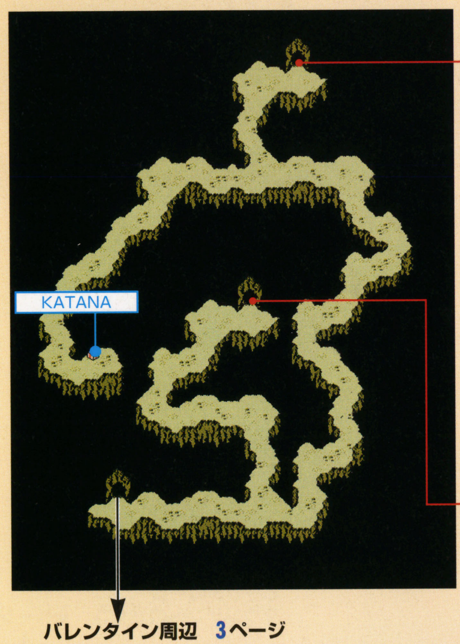


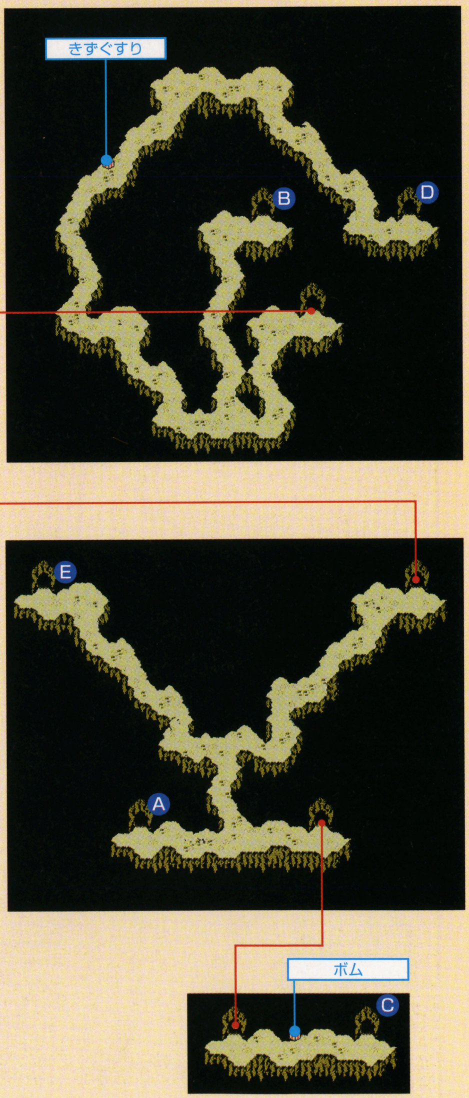

ホーリーローリーマウンテン
6 ページ
サイパワーストーン
とびきりのフライパン
E
D
A
B
C
さいこうのバット

ワンポイントチェック 装備品をすべて手に入れよう

この洞くつの中には、主人公、アナ、テディの最強武器となる「さいこうのバット」「とびきりのフライパン」「KATANA」の3つがあるので、忘れずに取っておくこと。このほか、出口の近くにはなかなか手に入らないサイパワーストーンもあるので、こちらも忘れず取っておこう。洞くつ内は出入り口が多くて迷いやすいので、マップをしっかり見て進んでいこう。

ホーリーローリーマウンテンへの洞くつ





初登場敵データ

ホーリーローリーマウンテンへの洞くつ

この洞くつで現れるのはこの2種類だけ。どちらもPSIを使っての攻撃が多いぞ。



ブルースターマン

HP	100	OF	74	DF	120
グッズ	—				

PKビームを多用してくるので、フランクリンバッジで対抗しよう。HPは低めなのでわりと倒しやすい



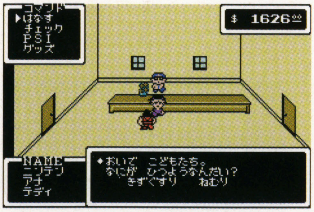
ブレインガ

HP	200	OF	60	DF	280
グッズ	—				

多彩なPSI攻撃をしてくるやっかいな敵。HP、DFともに高くて倒しにくいので、じげんスリップで逃げてしまってもいい

4 ここからはかなり長い道のりに

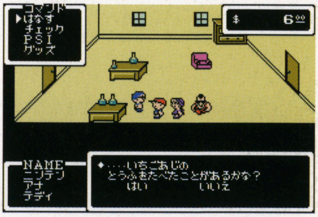
バレンタインから次の目的地となるホーリーローリーマウンテンまではかなりの道のりを歩くことになる。この道のりの途中には白い家があってタダで泊まれるほか、きずぐすりもタダでいくつでもくれるので、しっかり利用させてもらおう。



➡きずぐすりはHPを大きく回復させてくれるありがたいグッズ。持てるだけもらおう

ワンポイントチェック 海の展望台に寄り道しよう

バレンタインの北にある展望台の望遠鏡をのぞくと、その先にある離れ小島に行けるようになる。その小島にいる男たちに「いちごとうふ」を持っていってあげると、珍しいアイテムとこれからのアドバイスがもらえるぞ。



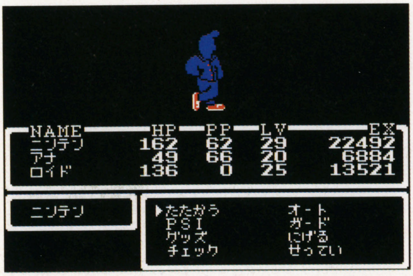
➡男は3人いるので、1人に1個ずついちごとうふをプレゼント。2回め以降はお礼だけだ

バレンタイン周辺



1 青い服と帽子が目印

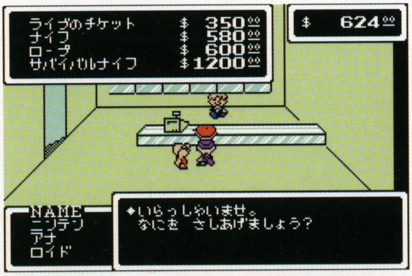
ブラブラ団のメンバーは、みんな青い服に青い帽子をかぶっていて、話しかけると戦闘になる。強さはそれほどではないが、湿地帯を抜けたばかりで消耗しているときなど、うかつに話しかけないように。



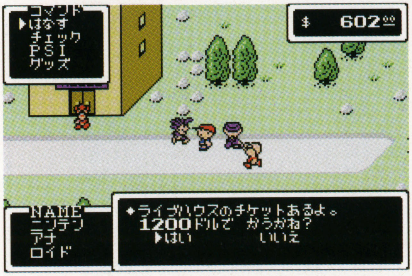
←湿地帯を抜けたなら、苦労することはない。話しかければ何度でも戦える

2 チケットを買うならデパートで

ライブハウスに入るためのチケットは、ライブハウスの前にいる男が売っているが、この値段は＄1200とかなりお高め。それに対してデパートで売っているチケットは＄350とかなりお得になっているので、買うなら断然デパートだぞ。



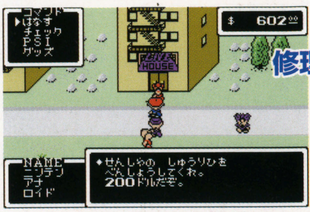
←ライブのチケットは4Fで売られている。1枚で全員入れるぞ



←デパートに行くのがめんどうでお金がありあまっているなら買ってもいいけど

ワンポイントチェック おじいさんに戦車の弁償を！

砂漠の入口でR・7037と戦い戦車を壊したときは、ライブハウスの前に持ち主のおじいさんが待っている。このおじいさんに戦車の修理費を弁償しないと中に入れないので、素直に払うように。

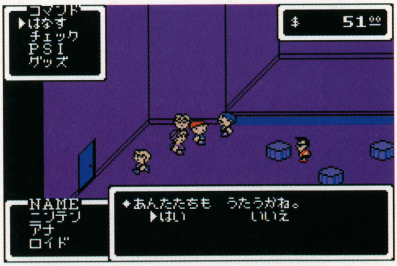


＄200で修理できる！

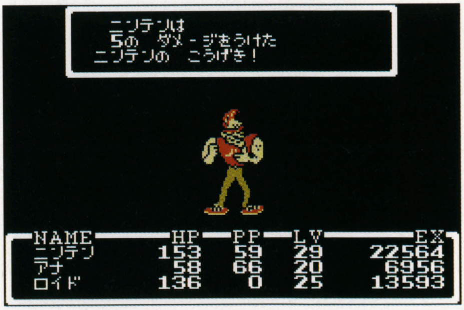
←自分で壊したんだから、弁償するのは人として当たり前。おじさんもここまでよく来た

3 テディとは1対1の戦い

ライブハウスに入ってステージの上で歌っているとテディが登場し、彼との戦いになる。しかしこの戦いでテディを倒す必要はなく、3ターンだけ攻撃を耐えれば戦いは終了し、仲間にしてくれと言ってくるぞ。



←「うたうかい？」の質問に「はい」と答えれば、ステージに上がって歌うことになるぞ



↑テディの攻撃力はかなりひかえめ。HPが1ケタでない限り大丈夫

初 登場敵データ　バレンタイン周辺

バレンタインの周辺ではこのほか「とうぞくカモメ」が出ることが多いので、グッズを盗まれないよう素早く倒すようにしよう。



バッファロー

HP	150	OF	68	DF	150
グッズ	—				

HP、DFが高いので倒すのが大変なうえ、何匹もいっぺんに現れることが多い。HPの回復をおこたらないよう戦おう

テディを仲間にしてホーリーローリーマウンテンへ

冒険チャート

バレンタイン

1. ブラブラ団員を倒す P2
2. チケットを買ってライブハウスへ P2
3. ライブハウスで歌ってテディと戦う P2
4. ホーリーローリーマウンテンへ向かう P3

バレンタインの町では、ブラブラ団という連中が町の人に迷惑をかけているよう。ここではこのブラブラ団のリーダー・テディとの戦いが待っているぞ。テディはライブハウスでキミが来るのを待っている！



←町の人にも印象が悪そうなブラブラ団。こりゃいっちょうこらしめてやる！

バレンタイン



バレンタイン周辺 3ページ

デパート	
2階	
どくけし	$20
ぜんそくスプレー	$148
きずぐすり	$194
さっちゅうスプレー	$300
3階	
オレンジジュース	$5
パン	$30
スポーツドリンク	$75
いちごとうふ	$975
4階	
ライブのチケット	$350
ナイフ	$580
ロープ	$600
サバイバルナイフ	$1200

バーガーショップ	
オレンジジュース	$5
フライドポテト	$15
ハンバーガー	$25

病院	
外来	$92
入院	$480

ホテル	
一泊	$165

MOTHER

ーもくじー



レインディア～湿地帯(しっちたい)までのストーリーの流れ(なが)

●レインディア
駅にいるおばあさんからぼうしを預かる
預言者の家の近くでいればを拾う
預言者にいればを渡してうがいぐすりをもらう

●スノーマン
教会にいるアナにぼうしを渡す
アナを仲間にする

●ハロウィーン
ローズマリーさんからゆうれいやしきのカギをもらう

●幽霊屋敷
ゆうれいやしきのカギを使って中に入る
ピアノをチェックしてメロディ4入手
ハロウィーン駅から電車に乗ってサンタクロース駅へ

●サンタクロース駅
山道を抜けてアドベント砂漠へ

●アドベント砂漠
顔のあるサボテンと話してメロディ5入手
オアシスで遊覧飛行機に乗る
チケットのはんけんを10枚集めて戦車に乗る
遺跡の入口でR・7037を倒す

●砂漠の遺跡
ピンクのオブジェをチェックしてマジカントへ

●マジカント
ギター弾きの歌を聞く
地下大河のドラゴンを倒してメロディ6入手
地下大河からイースター西の洞窟へワープ

●イースター
ガリクソンさんちの赤ちゃんにテレパシーを使い、テレポーテーションを習う

●湿地帯
湿地帯を抜けてバレンタインの町へ



バレンタインの町で4人目の仲間を探そう

徹底攻略

Nintendo DREAM
Vol.95 特別付録
平成15年8月21日発行
(毎月2回 6・21日発行)
第8巻第15号(通巻95号)

MOTHER 1+2

地球を救える本

MOTHER 完結編





残るメロディの入手法からエンディングまでおまかせ!

『MOTHER2』攻略は裏面からスタート!